DISCIPLINA: LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

ALUNO:AYRTON SOARES

Var

resp:inteiro

n1,n2,resultado:real

Inicio

escreval ("ESCOLHA UMA DAS OPÇÕES ABAIXO")

ESCREVAL ("[1]SOMAR [2]SUBTRAIR [3]MULTIPLICAR [4]DIVIDIR [5]SAIR")

leia(resp)

se resp=1 entao

escreval("DIGITE O PRIMEIRO NÚMERO")

leia (n1)

escreval("DIGITE O SEGUNDO NÚMERO")

leia (n2)

resultado<- n1+n2

escreval("RESULTADO =" , resultado)

fimse

se resp=2 entao

escreval("DIGITE O PRIMEIRO NÚMERO")

leia (n1)

escreval("DIGITE O SEGUNDO NÚMERO")

leia (n2)

resultado<- n1-n2

escreval("RESULTADO =" , resultado)

fimse

se resp=3 entao

escreval("DIGITE O PRIMEIRO NÚMERO")

leia (n1)

escreval("DIGITE O SEGUNDO NÚMERO")

leia (n2)

resultado<- n1\*n2

escreval("RESULTADO =" , resultado)

fimse

se resp=4 entao

escreval("DIGITE O PRIMEIRO NÚMERO")

leia (n1)

escreval("DIGITE O SEGUNDO NÚMERO")

leia (n2)

resultado<- n1/n2

escreval("RESULTADO =" , resultado)

fimse

se resp=5 entao

escreval("FINALIZADO")

fimse

se resp>=6 entao

escreval(" RESULTADO = 0 ")

fimse

se resp=0 entao

escreval(" RESULTADO = 0")

fimse

Fimalgoritmo